

REGULAMIN Gry plenerowej „Skarb Wyspy”

§ 1. Organizator

Organizatorem gry plenerowej *Skarb Wyspy – feryjna plenerowa gra miejska* jest: **Miejski Dom Kultury w Świnoujściu**

§ 2. Zasady Gry

1. „Skarb Wyspy” – gra plenerowa (dalej: „Gra”) odbędzie się 05.01.2021r. na terenie dzielnicy Świnoujście-Warszów, 07.01.2021r. na terenie dzielnicy Świnoujście-Przytór, 08.01.2021r. na terenie dzielnicy Świnoujście-Karsibór. Grę rozpoczynamy od godz. 14:00 do 16:00. Start i zadania dotyczące Gry zaznaczone zostaną na mapie, udostępnianej w formie papierowej i elektronicznej.
2. Celem Gry jest:
 - Urozmaicenie feryjnych zajęć dla dzieci i młodzieży.
 - propagowanie aktywnego spędzania wolnego czasu.
 - zachęcenie mieszkańców miasta do aktywności i zdrowej rywalizacji.
3. Zadanie uczestników Gry polega na przejściu wyznaczonej na mapie trasy oraz wykonywanie zaznaczonych na niej zadań. Ostatnie zadanie wskazuje uczestnikowi miejsce, w którym został ukryty „Skarb Wyspy”. Uczestnicy mogą przemieszczać się po trasie pieszo lub na rowerze. Kto jako pierwszy odnajdzie i wykona wszystkie zadania oraz znajdzie Skarb Wyspy, ten wygrywa.
4. Udział w Grze jest bezpłatny.
5. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.
6. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym, uczestnicy są zobowiązani do zachowania szczególnej ostrożności. Organizatorzy nie zapewniają opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
7. Charakter wydarzenia, gry plenerowej, powoduje, że Uczestnicy będą się poruszać po mieście na własną odpowiedzialność, co oznacza, że Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne szkody, których doznała osoba uczestnicząca w Grze z przyczyn niezawinionych przez Organizatora. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą ich opiekunowie prawni.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania wszelkich zasad bezpieczeństwa dotyczących wytycznych, związanych z epidemią COVID-19, takich jak noszenie środka ochronnego na twarzy w bliższym kontakcie z osobami postronnymi.
2. Organizatorzy zapewniają dostęp do płynu dezynfekcyjnego dla uczestników w każdym z punktów „START”.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzca Gry otrzyma nagrody rzeczowe oraz słodczyce.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Gry, przesunięcia jej na inny termin lub jej przerwania z przyczyn technicznych lub organizacyjnych.

§ 6 Dane kontaktowe Organizatora:

Miejski Dom Kultury w Świnoujściu Filia Warszów ul. Sosnowa 18 tel. 91 321 52 02 72-602 Świnoujście